

【特殊能力：日本語】

●あ
 悪魔感知(ヴ4)029
 悪魔の咆哮(ウ終)040
 生贄の人形(ウ6)041
 煙幕(フ2)032
 汚染耐性(E3)105
 音声変化(カ1)036
 音波制限(ブ3)030
 音波視界(ウ5)041
 ●か
 外殻蟲(ブ4)031
 鎧袖紅電(カ4)037
 開錠触手(フ1)032
 火炎液射(ク5)027
 火炎射出(ク4)027
 拡散蒼電(カ5)037
 加速(フ4)033
 環境毒液噴射(E0)105
 記憶操作(ウ1)040
 気絶復帰(モ6)039
 嗅覚強化(ヴ4)029
 嗅覚強化(シ1)034
 吸血攻撃(ウ4)041
 吸血能力(E2)104
 強光治癒(モ6)039
 強打(フ4)033
 形状変身(シ6)035
 解毒(モ2)038
 獣道(シ4)035
 幻影矢(シ1)034
 幻影の的(シ6)035
 幻覚悪夢(シ終)034
 幻覚槍雨(シ6)035
 幻覚芳香(シ2)034
 剣身変形(フ6)033
 幻惑炎(シ5)035
 光輝放射(カ4)037
 光彩付与(モ5)039
 光線(モ1)038
 光槍閃(モ4)039
 後転移動(フ6)033
 行動値上昇(E1)103
 高熱溶解(ク1)026
 光壁(モ5)039
 豪腕の一撃(ヴ1)028
 混沌爆砕(カ終)036
 ●さ
 再生液射出(ヴ3)028
 再生火炎(ク5)027
 催眠音波(シ1)034
 削岩撃(フ5)033
 殺戮人形(ウ6)041
 殺戮武器(E1)103
 斬割(フ3)032
 残像(フ5)033
 酸の吐息(ウ2)040
 酸霧噴射(E2)104
 思考転送(モ2)038
 自動肉体修復(ヴ5)029
 刺突撃(E1)103
 灼熱障壁(ク3)026
 獣強化(ウ2)028
 獣爪撃(ヴ5)029
 重装甲(E1)103
 重力操作(ウ5)041
 瞬間死角(ヴ5)029
 小竜巻(フ6)033
 衝動効果解除(モ6)039
 衝動操作(モ1)038
 衝撃咆哮(E2)104
 情報吸収(シ4)035
 触手(シ2)034
 触手修復(シ5)035

触手捕縛(E2)104
 視力強化(ブ2)030
 磁力外壁(ウ6)041
 磁力重圧(E0)105
 磁力障壁(ウ1)040
 磁力操作運動(ウ3)040
 磁力耐性(E3)105
 磁力壁(ウ4)041
 磁力念話(ウ3)040
 身体強化(ク1)026
 身体能力増強(ヴ6)029
 迅雷黒電(カ6)037
 迅雷紫電(カ2)036
 水圧盾(ブ5)031
 水圧弾(ブ3)030
 水圧領域(ブ6)031
 頭脳強化(ウ1)040
 精神活性(モ5)039
 精神強化(モ1)038
 精神支配(シ4)035
 生体武器(ク1)026
 生体武器活性化(ク6)027
 生体兵器(E4)105
 生体鎧(ブ1)030
 生体鎧増強(ブ6)031
 聖なる息吹(モ終)038
 生物擬態(シ1)034
 聖翼光(モ4)039
 戦闘高揚(ヴ1)028
 潜伏(E1)103
 装甲活性(ブ4)031
 爪穿登攀(ヴ1)028
 ●た
 体温操作(ク2)026
 大海嘯(ブ6)031
 耐久強化(ヴ3)028
 体毛射出(シ3)034
 体毛針(ヴ2)028
 脱出(E1)103
 治癒光(モ1)038
 治癒領域(モ4)039
 超感覚(モ3)038
 超疾走(フ1)032
 超肉体限定解除(ウ終)028
 超放電(E0)105
 電撃掌(カ5)037
 電撃耐性(E3)104
 電雷領域(カ6)037
 凍結液噴射(E0)105
 動物交友(シ3)034
 動物交友(モ3)038
 透明化(フ3)032
 特殊能力解除(モ6)039
 毒液保持(E2)104
 ●な
 肉体再生能力(E1)103
 肉体修復(共1)025
 肉弾反撃(E2)104
 二連刃(フ1)032
 人形使い(ウ1)040
 人形使い+1(ウ4)041
 人形使い+1(ウ6)041
 人形爆弾(ウ2)040
 人間化(シ6)035
 熱感感知(ク3)026
 熱源察知(ク5)027
 熱視界(カ1)036
 熱射跳躍(ク4)027
 熱線(カ3)036
 熱耐性(E3)104
 粘糸(E2)104
 粘糸射出(ブ4)031
 燃焼液射出(E0)105
 能力拡大(カ6)037

能力探知(カ4)037
 ●は
 爆炎球(カ5)037
 爆炎波(ク6)027
 発火能力(ク6)027
 発電能力(シ5)035
 範囲肉弾攻撃(E3)105
 反撃(ヴ4)029
 飛行(ブ1)030
 飛行+1(ブ6)031
 微弱電操(カ1)036
 氷結武器(ブ2)030
 氷城鉄壁(ブ終)030
 氷壁(ブ1)030
 封印音波(カ3)036
 風圧刃噴射(E0)105
 風圧耐性(E3)104
 風刃剣(フ6)033
 不可視(フ終)032
 武器赤熱化(ク4)027
 武器耐性(ヴ6)029
 物体把握(フ4)033
 憤怒の獄炎(ク終)026
 平衡感覚強化(ヴ1)028
 鳳凰円舞(ク6)027
 防御形態(ヴ6)029
 防御風壁(フ5)033
 芳香霧(E2)104
 防壁緑電(カ6)037
 炎の鎧(ク2)026
 ●ま
 魔種吸引(共1)025
 麻痺黄電(カ2)036
 身代わり人形(ウ5)041
 無音歩行(フ2)032
 無酸素運動(ブ5)031
 無重力運動(フ1)032
 猛炎撃(ク1)026
 猛獣投殺(ヴ6)029
 猛毒針(ブ5)031
 ●や
 誘引香(ブ1)030
 ●ら
 落雷白電(カ1)036
 冷気耐性(E3)104
 連続攻撃(共4)025
 連続行動(E3)105
 ●わ

【特殊能力：英語】

●あ
 アーマーエンハンス(ブ4) 031
 アイシクルウェポン(ブ2) 030
 アイシクルキャッスル(ブ終) 030
 アイスウォール(ブ1) 030
 アクアシールド(ブ5) 031
 アクアランチャー(ブ3) 030
 アシッドプレス(ウ2) 040
 アシッドミスト(E2) 104
 アトラクション(ウ1) 028
 アナライズ(カ4) 037
 アニマルネットワーク(シ3) 034
 アニマルネットワーク(モ3) 038
 アロマソフテーション(ブ1) 030
 アロマミスト(E2) 104
 アンチコールド(E3) 104
 アンチヒート(E3) 104
 アンチフィード(E3) 105
 アンチブレッシャー(E3) 104
 アンチマグネティック(E3) 105
 アンチライトニング(E3) 104
 アンブッシュ(ヴ5) 029
 アンリミットドワイルドグロース(ヴ終) 028
 アンロックローパー(フ1) 032

イニシアティブアップ(E 1)	103	ディスペル(モ 6)	039	マテリアルサーチ(フ 4)	033
イニシエーション(ヴ 6)	029	ディバインウィング(モ 4)	039	ミミック(シ 1)	034
イリュージョン(シ 5)	035	ディフェンスタンス(ヴ 6)	029	ミラージュアロー(シ 1)	034
インナーペンデュラム(ヴ 1)	028	デモニックエコー(ヴ 4)	029	ミラージュデコイ(シ 6)	035
インパルスストーク(フ終)	032	デモニックハウル(ウ終)	040	ミラージュランサー(シ 6)	035
インパルスコントロール(モ 1)	038	ドレイン(E 2)	104	メイルシュトローム(フ 6)	031
インパルスレイズ(モ 6)	039	トルネード(フ 6)	033	メタモルフォーゼ(シ 6)	035
インビジビリティ(フ 3)	032	●な		メモリーコントロール(シ 4)	035
インフォーマント(シ 4)	035	ニードルショット(シ 3)	034	メンタルエクステンド(モ 5)	039
ウィンドスラッシャー(E 0)	105	ニードルスプレー(ヴ 2)	028	メンタルエンハンス(モ 1)	038
ウィジョンエンハンス(フ 2)	030	ネビロクスハイ(フ 5)	031	●や	
ウェイクアップ(モ 6)	039	ノレッジエンハンス(ウ 1)	040	●ら	
ウェイトリフト(フ 1)	032	●は		ライトニング(カ 1)	036
ヴェノムエキス(E 2)	104	バイオウェポン(E 4)	105	リジェネレート(E 1)	103
ヴェノムステインガー(フ 5)	031	ハイドインシャドウ(E 1)	103	リジェネレートエキス(ヴ 3)	028
ウェブ(E 2)	104	ハイブリッド(カ 2)	036	リジェネレート(ク 5)	027
ウェブショット(フ 4)	031	パイロニクス(ク 6)	027	レイ(モ 1)	038
エアウォール(フ 5)	033	バックステップ(フ 6)	033	レイウォール(モ 5)	039
エアブレード(フ 6)	033	パペットボム(ウ 2)	040	レイジングインフェル(ク終)	026
エスケープ(E 1)	103	パペットマスター(ウ 1)	040	ローパー(シ 2)	034
エレリックエフェクト(シ 5)	035	パペットマスター+1(ウ 4)	041	ローパーツイスト(E 2)	104
オートリジェネレート(ヴ 5)	029	パペットマスター+1(ウ 6)	041	ロケットダッシュ(フ 1)	032
●か		パルス(シ 1)	034	●わ	
カーネイジウェポン(E 1)	103	パルスアイ(ウ 5)	041	【ゲーム用語】	
カウンター(ヴ 4)	029	パワーエッジ(フ 3)	032	●あ	
カウンターチャージ(E 2)	104	パワーブロー(ヴ 1)	028	(悪魔憑き→ディアボロス)	
キーマライトニング(カ 2)	036	ビーストウェイ(シ 4)	035	移動(通常タイミング)062
キャプチャー(共 1)	025	ビーストウェポン(ヴ 5)	029	(移動(攻撃)→全力疾走)	
キュアフィールド(モ 4)	039	ビーストエナジー(ヴ 3)	028	衣料品047
キュアフラッシュ(モ 6)	039	ビーストゲイン(ヴ 2)	028	一の破損052
キュアポイズン(モ 2)	038	ビーストバスター(ヴ 6)	029	ウォーコイト040
キュアライト(モ 1)	038	ヒートセイバー(ク 4)	027	ヴォージェ028
キングパペット(ウ 6)	041	ヒートキレーション(ク 1)	026	運転043
グライNDER(フ 5)	033	ヒートブラッド(ク 5)	027	運動043
クラスタービット(フ 4)	031	ヒーリング(共 1)	025	エナジー022
クリムゾンライトニング(カ 4)	037	ヒーリングローパー(シ 5)	035	一の回復068
クロックライミング(ヴ 1)	028	ヒューマンフォーム(シ 6)	035	一般人の023
ケイオティックノヴァ(カ終)	036	ファイアボール(カ 5)	037	追加023
コピーパペット(ウ 5)	041	ファンタズムアロマ(シ 2)	034	一の扱い058
コピーボイス(カ 1)	036	ファンタズム(シ終)	034	オーバー044
コントロール(ウ 5)	041	フィードバック(シ終)	034	エネミー092
コンピネーション(共 1)	025	フィードバック(シ終)	034	取得能力103
●さ		フィードバック(シ終)	034	データの見方092
サーマルアイ(カ 1)	036	フィードバック(シ終)	034	一の能力を知る092
サーモコントロール(ク 2)	026	フィードバック(シ終)	034	一の目安073
サーモセンス(ク 3)	026	フィードバック(シ終)	034	応急手当044
サーモレーダー(ク 5)	027	フィードバック(シ終)	034	大型拳銃047
サイレントムーブ(フ 2)	032	フィードバック(シ終)	034	暴走(オーバーロード)066
サクリファイス(ウ 6)	041	フィードバック(シ終)	034	後の影響066
サブライズシャイン(カ 4)	037	フィードバック(シ終)	034	一に伴う自我の喪失と回復	066
サンダーstorm(E 0)	105	フィードバック(シ終)	034	強引にする066
サンダーフィールド(カ 6)	037	フィードバック(シ終)	034	隠密065
サンダーボルト(カ 5)	037	フィードバック(シ終)	034	●か	
サンダーサウンド(フ 3)	030	フィードバック(シ終)	034	(回避→攻撃)	
ジェットリブ(ク 4)	027	フィードバック(シ終)	034	概要024
シャドウ(フ 5)	033	フィードバック(シ終)	034	格闘046
スパーク(カ 1)	036	フィードバック(シ終)	034	かばん046
スピアレイ(モ 4)	039	フィードバック(シ終)	034	カラドボルグ036
スマッシュ(フ 4)	033	フィードバック(シ終)	034	軽いもの(射撃武器)047
スメルエンハンス(ヴ 4)	029	フィードバック(シ終)	034	簡易武器046
スメルエンハンス(シ 1)	034	フィードバック(シ終)	034	肉体が—になる025
スモーク(フ 2)	032	フィードバック(シ終)	034	気絶065
セイクリッドプレス(モ終)	038	フィードバック(シ終)	034	一からの回復068
センシズ(モ 3)	038	フィードバック(シ終)	034	技能043
センディングマインド(モ 2)	038	フィードバック(シ終)	034	一傾向042
ソニックシャウト(E 2)	104	フィードバック(シ終)	034	一の上昇069
ソニックシェル(カ 3)	036	フィードバック(シ終)	034	魔種吸引(キャプチャー)069
●た		フィードバック(シ終)	034	後の影響070
ターコイズライトニング(カ 6)	037	フィードバック(シ終)	034	一後、再び悪魔憑きになる	070
ダブルインパクト(カ 6)	037	フィードバック(シ終)	034	一された宿主070
ダブルスラッシュ(フ 1)	032	フィードバック(シ終)	034	一をするには069
ダブルムーブ(E 3)	105	フィードバック(シ終)	034	キャラクター作成の手順020
チャージングニードル(E 1)	103	フィードバック(シ終)	034	キャラクターの成長069
ディザスターフォーム(フ 6)	033	フィードバック(シ終)	034		

—に必要な経験値	069	常備されている—	046	引っこ抜く／持ち上げる	062
距離	023	消耗する—	047	ファランクス	032
空腹によるダメージ	067	尋問	045	(ファンブル→クリティカルとファンブル)	
暗闇	065	水泳	043	不意打ち	065
効果的成功と致命的失敗	057	水中における戦闘状態	067	武器(肉弾武器)	047
(クリティカルとファンブル)		睡眠	068	ブリガンダイン	030
戦闘時以外での—	057	素手	046	振りなおし(判定)	059
戦闘時での—	064	(成長→キャラクターの成長)		—(ダメージ、回復)	060
車(射撃武器)	047	戦闘		(変身→悪魔化(デモニックフォーム))	
クレイモア	026	—時における効果的成功と		防御力	064
経験値の目安	073	致命的失敗	064	(暴走→オーバーロード)	
経済力	045	—修正(共生生物)	023	報酬の目安	076
芸術(一種)	044	—中における時間	060	●ま	
携帯電話	046	—の進行	060	共生生物(マイト)	022
原付	046	—の振りなおし	063	—の成長	069
行為判定	056	●た		—の種類	021
—に用いるサイコロの数	056	タイミング	023	(魔結晶→デモニッククリスタル)	
—による「対決」	057	通常—	062	(魔種吸引→キャプチャー)	
—の手順	056	—で行える行動	062	満足度による回復量の違い	068
—の目標値	056	攻撃—	063	魅了	045
—の目標値(段階的)	057	—で行える行動	063	猛毒	067
—の振りなおし	059	ダメージ		(持ち上げる→引っこ抜く)	
効果	024	—属性	064	モリオン	038
(効果的成功→クリティカル)		—の振りなおし	064	●や	
攻撃	063	複数目標への—	065	有効射程距離	047
—タイミング	063	探索	044	●ら	
—の種類と回避	063	知覚	044	落下のダメージ	067
交渉	044	知識(一種)	044	礼儀	045
行動値	022	窒息によるダメージ	067	●わ	
行動不能	065	(致命的失敗→クリティカルとファンブル)		【世界設定】	
剛力	043	着火	067	●あ	
小型拳銃	047	直感	044	(悪魔寄生体→デモンパライツ)	
コスト	023	通常(タイミング)	062	悪魔事件	008
●さ		悪魔憑き(ディアボロス)		(悪魔憑き→ディアボロス)	
最終能力	024	—の能力	024	“アレス”	078
(自我の喪失と回復→暴走)		—の存在を感じる	025	ヴァーミン・イーター	076
時間	024	魔結晶(デモニッククリスタル)	069	寄生生物(ヴィシヤス)	006
自転車	046	経験値の—	069	(NGOセラフィム→セラフィム)	
自動車(常備アイテム)	046	特殊能力の—	070	大友市	073
(自動車(射撃武器)→車)		—の売買	070	大友製菓	077
自動二輪	046	“悪魔化”(デモニックフォーム)	058	●か	
事務所	046	—後の跳躍能力	058	株分け	005
社会	044	—による特典	058	(寄生生物→ヴィシヤス)	
射撃攻撃(技能)	044	手加減	064	カルトロップ	
—(判定)	063	電柱(肉弾武器)	047	—の感染経路	005
—(ダメージ)	064	転倒	065	企業複合体“アレス”→“アレス”	
射撃武器	047	統率	045	基本人権保護法	009
死亡	069	投擲武器	047	魔種吸引(キャプチャー)	010
住居：通常	046	登攀	043	(共生生物→マイト)	
住居：高級	046	毒	067	警察と自衛隊	077
自由取得	042	特殊攻撃(技能)	044	●さ	
習得技能	042	—(判定)	063	(宗教法人“メギドの火”	
障害物の破壊	067	—ダメージ	064	→“メギドの火”)	
使用可能段階	023	特殊な状態とダメージ	067	セラフィム	076
状態の変化	065	特殊能力	023	—の誕生	009
衝動		—の使用	058	●た	
—ゲージの追加	020	賭博	044	悪魔憑き(ディアボロス)	008
—ゲージを振り切る	058	●な		ディバイン・チルドレン	077
—上限の上昇	069	肉弾攻撃(技能)	043	“デビルズ・ネスト”	078
—の回復	068	—(判定)	063	悪魔寄生体(デモンパライツ)	005
—の活用	058	—(ダメージ)	064	—の感染経路	005
—の副作用	060	肉弾武器	046	—の発見	007
—表	061	—の破壊	047	(独立動物同盟リハルト→リハルト)	
情報技術	045	能力値	020	●な	
情報源	042	能力元値	020	内閣危機対策室	077
—の種類	042	—修正	022	●は	
ショウテル	034	—と能力値の対応表	020	(犯罪集団“デビルズ・ネスト”	
職業パック	048	—の成長	069	→“デビルズ・ネスト”)	
—の見方	042	●は		PCの所属	076
食事		パーソナリティ表	051	●ま	
(消耗する所持品)	047	(破壊→障害物の破壊)		共生生物(マイト)	006
—による回復	068	範囲	024	—と寄生生物との見分け方	006
所持品	045	飛行(状態)	065	(魔種吸引→キャプチャー)	
—の再購入	046	ピッキングツール	046		

(民間警備組織がアーミン・イーター
→ヴァーミン・イーター)
“メギドの火” ……077

●や
●ら
リベルタ ……076
●わ

【NPC】

●あ
姉小路 悟(アネコウジ サトル) ……080
飯島 康男(イジマ ヤスオ) ……079
大友 総一郎(オトモ ソウイチロウ) 080

●か
神谷 光太郎(カミヤ コウタロウ) ……078
神谷 隆(カミヤ タカシ) ……007
桐生 蓮(キリュウ レン) ……079
高坂 和也(コウサカ カズヤ) ……078
小沼 信之(コヌマ ノブユキ) ……079

●さ
●た
大道寺 炎華(ダイドウジ エンカ) 080
チャーリー ……080

●な
●は
ポー ……079

●ま
●や
●ら
●わ

【モンスター】

●あ
ヴィシヤス化した共生生物 103
オーガ(4) ……102

●か
カルトロップ(系統) ……094
一・アタッカー(1) ……094
一・イサー(3) ……095
一・ウォーリア(3) ……094
一・ディフェンダー(1) ……094
一・バーサーカー(5) ……095
一・ハンター(2) ……094
一・ファーストエイジ(4) ……095
一・ブッチャー(4) ……095
一・ライオット(2) ……094

奇妙なソテツ(3) ……101
凶暴化した鳥(1) ……098
巨獣(4) ……100

キラースラッグ(2)
(凶暴化したナメクジ) ……098
グレーターマンティス(5) ……097

獣の群れ(3) ……099
ゴールドベアー(3) ……099
昆虫(系統) ……096

●さ
しゃべる犬(猫)(1) ……098
猩々(しょうじょう)(3) ……100
植物(系統) ……101
ソルジャービー(3) ……097

●た
知性を持つ熊(2) ……098
ティタン(7) ……102
伝承(系統) ……102
動物(系統) ……098
ドラゴンセンチピード(2) ……096
トリフィード(5) ……101

●な
猫科猛獣(2) ……098

●は
バニーオブヴォーパル(3) ……099
人食い草(2) ……101
人似草(ヒトニソウ)(3) ……101
ブラック・ハウンド(3) ……099

変異獣(3) ……099
変異獣「第二段階」(4) ……100

●ま
マーシュマン(3) ……102
マンティコア(5) ……100
マンハンター(2) ……096
ミュータントバグ(4) ……097
ミミックバグ(1) ……096
メガドラゴンフライ(4) ……097

●や
●ら
ルームスパー(1) ……096
レイブン(6) ……102
レッサヴァンパイア(8) ……103
●わ