

【特殊能力：日本語】

●あ	
悪魔感知(ヴ4)029
悪魔の咆哮(ウ終)040
生贄の人形(ウ6)041
煙幕(フ2)032
汚染耐性(Ｅ3)105
音声変化(カ1)036
音波制限(ブ3)030
音波視界(ウ5)041
●か	
外殻蟲(ブ4)031
鎧袖紅電(カ4)037
開錠触手(フ1)032
火炎液射(ク5)027
火炎射出(ク4)027
拡散蒼電(カ5)037
加速(フ4)033
環境毒液噴射(Ｅ0)105
記憶操作(ウ1)040
気絶復帰(モ6)039
嗅覚強化(ヴ4)029
嗅覚強化(シ1)034
吸血攻撃(ウ4)041
吸血能力(Ｅ2)104
強光治癒(モ6)039
強打(フ4)033
形状変身(シ6)035
解毒(モ2)038
獣道(シ4)035
幻影矢(シ1)034
幻影の的(シ6)035
幻覚悪夢(シ終)034
幻覚槍雨(シ6)035
幻覚芳香(シ2)034
剣身変形(フ6)033
幻惑炎(シ5)035
光輝放射(カ4)037
光彩付与(モ5)039
光線(モ1)038
光槍閃(モ4)039
後転移動(フ6)033
行動値上昇(Ｅ1)103
高熱溶解(ク1)026
光壁(モ5)039
豪腕の一撃(ヴ1)028
混沌爆砕(カ終)036
●さ	
再生液射出(ヴ3)028
再生火炎(ク5)027
催眠音波(シ1)034
削岩撃(フ5)033
殺戮人形(ウ6)041
殺戮武器(Ｅ1)103
斬割(フ3)032
残像(フ5)033
酸の吐息(ウ2)040
酸霧噴射(Ｅ2)104
思考転送(モ2)038
自動肉体修復(ヴ5)029
刺突撃(Ｅ1)103
灼熱障壁(ク3)026
獣強化(ウ2)028
獣爪撃(ヴ5)029
重装甲(Ｅ1)103
重力操作(ウ5)041
瞬間死角(ヴ5)029
小竜巻(フ6)033
衝動効果解除(モ6)039
衝動操作(モ1)038
衝撃咆哮(Ｅ2)104
情報吸収(シ4)035
触手(シ2)034
触手修復(シ5)035

触手捕縛(Ｅ2)104
視力強化(ブ2)030
磁力外壁(ウ6)041
磁力重圧(Ｅ0)105
磁力障壁(ウ1)040
磁力操作運動(ウ3)040
磁力耐性(Ｅ3)105
磁力壁(ウ4)041
磁力念話(ウ3)040
身体強化(ク1)026
身体能力増強(ヴ6)029
迅雷黒電(カ6)037
迅雷紫電(カ2)036
水圧盾(ブ5)031
水圧弾(ブ3)030
水圧領域(ブ6)031
頭脳強化(ウ1)040
精神活性(モ5)039
精神強化(モ1)038
精神支配(シ4)035
生体武器(ク1)026
生体武器活性化(ク6)027
生体兵器(Ｅ4)105
生体鎧(ブ1)030
生体鎧増強(ブ6)031
聖なる息吹(モ終)038
生物擬態(シ1)034
聖翼光(モ4)039
戦闘高揚(ヴ1)028
潜伏(Ｅ1)103
装甲活性(ブ4)031
爪穿登攀(ヴ1)028
●た	
体温操作(ク2)026
大海嘯(ブ6)031
耐久強化(ヴ3)028
体毛射出(シ3)034
体毛針(ウ2)028
脱出(Ｅ1)103
治癒光(モ1)038
治癒領域(モ4)039
超感覚(モ3)038
超疾走(フ1)032
超肉体限定解除(ウ終)028
超放電(Ｅ0)105
電撃掌(カ5)037
電撃耐性(Ｅ3)104
電雷領域(カ6)037
凍結液噴射(Ｅ0)105
動物交友(シ3)034
動物交友(モ3)038
透明化(フ3)032
特殊能力解除(モ6)039
毒液保持(Ｅ2)104
●な	
肉体再生能力(Ｅ1)103
肉体修復(共1)025
肉弾反撃(Ｅ2)104
二連刃(フ1)032
人形使い(ウ1)040
人形使い+1(ウ4)041
人形使い+1(ウ6)041
人形爆弾(ウ2)040
人間化(シ6)035
熱感感知(ク3)026
熱源察知(ク5)027
熱視界(カ1)036
熱射跳躍(ク4)027
熱線(カ3)036
熱耐性(Ｅ3)104
粘糸(Ｅ2)104
粘糸射出(ブ4)031
燃焼液射出(Ｅ0)105
能力拡大(カ6)037

能力探知(カ4)037
●は	
爆炎球(カ5)037
爆炎波(ク6)027
発火能力(ク6)027
発電能力(シ5)035
範囲肉弾攻撃(Ｅ3)105
反撃(ヴ4)029
飛行(ブ1)030
飛行+1(ブ6)031
微弱電操(カ1)036
氷結武器(ブ2)030
氷城鉄壁(ブ終)030
氷壁(ブ1)030
封印音波(カ3)036
風圧刃噴射(Ｅ0)105
風圧耐性(Ｅ3)104
風刃剣(フ6)033
不可視(フ終)032
武器赤熱化(ク4)027
武器耐性(ヴ6)029
物体把握(フ4)033
憤怒の獄炎(ク終)026
平衡感覚強化(ヴ1)028
鳳凰円舞(ク6)027
防御形態(ヴ6)029
防御風壁(フ5)033
芳香霧(Ｅ2)104
防壁緑電(カ6)037
炎の鎧(ク2)026
●ま	
魔種吸引(共1)025
麻痺黄電(カ2)036
身代わり人形(ウ5)041
無音歩行(フ2)032
無酸素運動(ブ5)031
無重力運動(フ1)032
猛炎撃(ク1)026
猛獣投殺(ヴ6)029
猛毒針(ブ5)031
●や	
誘引香(ブ1)030
●ら	
落雷白電(カ1)036
冷気耐性(Ｅ3)104
連続攻撃(共4)025
連続行動(Ｅ3)105
●わ	

【特殊能力：英語】

●あ	
アーマーエンハンス(ブ4)	031
アイシクルウェポン(ブ2)	030
アイシクルキャッスル(ブ終)	030
アイスウォール(ブ1)	030
アクアシールド(ブ5)	031
アクアランチャー(ブ3)	030
アシッドプレス(ウ2)	040
アシッドミスト(Ｅ2)	104
7トレリソコントロール(ヴ1)	028
アナライズ(カ4)	037
アニマルネットワーク(シ3)	034
アニマルネットワーク(モ3)	038
7ロマンテーション(ブ1)	030
アロマミスト(Ｅ2)	104
アンチコールド(Ｅ3)	104
アンチヒート(Ｅ3)	104
アンチフィード(Ｅ3)	105
アンチプレッシャー(Ｅ3)	104
アンチマグネティック(Ｅ3)	105
アンチライトニング(Ｅ3)	104
アンブッシュ(ヴ5)	029
アンリミットドワイルドグロース(ヴ終)	028
アンロックローパー(フ1)	032

イニシアティブアップ(E 1)	103	ディスペル(モ 6)	039	マテリアルサーチ(フ 4)	033
イミューウェポン(ヴ 6)	029	ディバインウィング(モ 4)	039	ミミック(シ 1)	034
イリュージョンフレイル(シ 5)	035	ディフェンドスタンス(ヴ 6)	029	ミラーデュアロー(シ 1)	034
インナーペンデュラム(ヴ 1)	028	デモニックエコー(ヴ 4)	029	ミラージュデコイ(シ 6)	035
インパルスストーク(フ 終)	032	デモニックハウル(ウ 終)	040	ミラージュランサー(シ 6)	035
インパルスコントロール(モ 1)	038	ドレイン(E 2)	104	メールシュトローム(フ 6)	031
インパルスレイス(モ 6)	039	トルネード(フ 6)	033	メタモルフォーゼ(シ 6)	035
インビジビリティ(フ 3)	032	●な		メモリーコントロール(シ 4)	035
インフォメーションドレイン(シ 4)	035	ニードルショット(シ 3)	034	メンタルエクステンド(モ 5)	039
ウィンドスラッシャー(E 0)	105	ニードルスプレー(ヴ 2)	028	メンタルエンハンス(モ 1)	038
ヴィジョンエンハンス(フ 2)	030	ネビロクスハイ(フ 5)	031	●や	
ウェイクアップ(モ 6)	039	ノレッジエンハンス(ウ 1)	040	●ら	
ウェイトリムーブメント(フ 1)	032	●は		ライトニング(カ 1)	036
ヴェノムエキス(E 2)	104	バイオウエポン(E 4)	105	リジェネレイト(E 1)	103
ヴェノムステイング(フ 5)	031	ハイドインシャドウ(E 1)	103	リジェネレイトエキス(ヴ 3)	028
ウェブ(E 2)	104	ハイトレットライティング(カ 2)	036	リジェネレイトフレイル(ク 5)	027
ウェブショット(フ 4)	031	パイロニクス(ク 6)	027	レイ(モ 1)	038
エアウォール(フ 5)	033	バックステップ(フ 6)	033	レイウォール(モ 5)	039
エアブレード(フ 6)	033	パペットボム(ウ 2)	040	レイジングインフェルノ(ク 終)	026
エスケープ(E 1)	103	パペットマスター(ウ 1)	040	ローパー(シ 2)	034
エレクトリックメモリー(シ 5)	035	パペットマスター+1(ウ 4)	041	ローパーツイスト(E 2)	104
オートリジェネレイト(ヴ 5)	029	パペットマスター+1(ウ 6)	041	ロケットダッシュ(フ 1)	032
●か		パルス(シ 1)	034	●わ	
カーネイジウェポン(E 1)	103	パルスアイ(ウ 5)	041	【ゲーム用語】	
カウンター(ヴ 4)	029	パワーエッジ(フ 3)	032	●あ	
カウンターチャージ(E 2)	104	パワーブロー(ヴ 1)	028	(悪魔憑き→ディアボロス)	
キーマライトニング(カ 2)	036	ビーストウェイ(シ 4)	035	移動(通常タイミング)062
キャプチャー(共 1)	025	ビーストウェポン(ヴ 5)	029	(移動(攻撃)→全力疾走)	
キュアフィールド(モ 4)	039	ビーストエナジー(ヴ 3)	028	衣料品047
キュアフラッシュ(モ 6)	039	ビーストゲイン(ヴ 2)	028	一の破損052
キュアポイズン(モ 2)	038	ビーストバスター(ヴ 6)	029	ウォーコイト040
キュアライト(モ 1)	038	ヒートセイバー(ク 4)	027	ヴォージェ028
クリングパペット(ウ 6)	041	ヒートキレーション(ク 1)	026	運転043
グライNDER(フ 5)	033	ヒートブラッド(ク 5)	027	運動043
クラスタービット(フ 4)	031	ヒーリング(共 1)	025	エナジー022
クリムゾンライティング(カ 4)	037	ヒーリングローパー(シ 5)	035	一の回復068
クロークライミング(ヴ 1)	028	ヒューマノイドフォーム(シ 6)	035	一般人の023
ケイオティックノヴァ(カ 終)	036	ファイアボール(カ 5)	037	追加023
コピーパペット(ウ 5)	041	ファンタズムアロマ(シ 2)	034	一の扱い058
コピーボイス(カ 1)	036	ファンタズムナイト(シ 終)	034	オーバー044
コントロールグレイティ(ウ 5)	041	フィードバックルネージ(E 0)	105	エネミー092
コンピネーション(共 1)	025	フィジカルアーマー(フ 1)	030	一取得能力103
●さ		フィジカルアーマー(フ 6)	031	一データの見た方092
サーマルアイ(カ 1)	036	フィジカルウェポン(ク 1)	026	一の能力を知る092
サーモコントロール(ク 2)	026	フィジカルウェポン(ク 6)	027	一の目安073
サーモセンス(ク 3)	026	フェニックスロンド(ク 6)	027	応急手当044
サーモレダー(ク 5)	027	フライト(フ 1)	030	大型拳銃047
サイレントムーブ(フ 2)	032	フライト+1(フ 6)	031	暴走(オーバーロード)066
サクリファイス(ウ 6)	041	ブラスター(カ 3)	036	一後の影響066
サブライズシャイン(カ 4)	037	ブラックライトニング(カ 6)	037	一に伴う自我の喪失と回復	066
サンダーstorm(E 0)	105	ブラッドスティール(ウ 4)	041	強引に—する066
サンダーフィールド(カ 6)	037	ブラッドスティール(E 3)	105	隠密065
サンダーボルト(カ 5)	037	ブリージングフィールド(フ 6)	031	●か	
シーリングサウンド(フ 3)	030	ブリザード(E 0)	105	(回避→攻撃)	
ジェットリバー(ク 4)	027	プリズムエンチャント(モ 5)	039	概要024
シャドウ(フ 5)	033	ブルーライトニング(カ 5)	037	格闘046
スパーク(カ 1)	036	フレイムウォール(ク 3)	026	かばん046
スピアレィ(モ 4)	039	フレイムショット(ク 4)	027	カラドボルグ036
スマッシュ(フ 4)	033	フレイムストライク(ク 1)	026	軽いもの(射撃武器)047
スメルエンハンス(ヴ 4)	029	フレイムブレス(E 0)	105	簡易武器046
スメルエンハンス(シ 1)	034	フレイムメイル(ク 2)	026	肉体が—になる025
スモーク(フ 2)	032	プロミネンス(ク 6)	027	気絶065
セイクリッドブレス(モ 終)	038	ヘイスト(フ 4)	033	一からの回復068
センシズ(モ 3)	038	ヘヴィアーマー(E 1)	103	技能043
センディングマインド(モ 2)	038	●ま		一傾向042
ソニックシャウト(E 2)	104	マインドコントロール(ウ 1)	040	一の上昇069
ソニックシェール(カ 3)	036	マグネティックウォール(ウ 4)	041	魔種吸引(キャプチャー)069
●た		マグネティックエンバシー(ウ 3)	040	一後の影響070
ターコイズライティング(カ 6)	037	マグネティックシェール(ウ 6)	041	一後、再び悪魔憑きになる	070
ダブルインパクト(カ 6)	037	マグネティックバリア(ウ 1)	040	一された宿主070
ダブルスラッシュ(フ 1)	032	マグネティックレジャー(E 0)	105	一をするには069
ダブルムーブ(E 3)	105	マグネティックムーブ(ウ 3)	040	キャラクター作成の手順020
チャージングニードル(E 1)	103			キャラクターの成長069
ディザスターフォーム(フ 6)	033				

—に必要な経験値069
距離023
空腹によるダメージ067
暗闇065
効果的成功と致命的失敗057
(クリティカルとファンブル)	
戦闘時以外での—057
戦闘時での—064
車(射撃武器)047
クレイモア026
経験値の目安073
経済力045
芸術(一種)044
携帯電話046
原付046
行為判定056
—に用いるサイコロの数	056
—による「対決」057
—の手順056
—の目標値056
—の目標値(段階的)057
—の振りなおし059
効果024
(効果的成功→クリティカル)	
攻撃063
—タイミング063
—の種類と回避063
交渉044
行動値022
行動不能065
剛力043
小型拳銃047
コスト023
●さ	
最終能力024
(自我の喪失と回復→暴走)	
時間024
自転車046
自動車(常備アイテム)046
(自動車(射撃武器)→車)	
自動二輪046
事務所046
社会044
射撃攻撃(技能)044
—(判定)063
—(ダメージ)064
射撃武器047
死亡069
住居：通常046
住居：高級046
自由取得042
習得技能042
障害物の破壊067
使用可能段階023
状態の変化065
衝動	
—ゲージの追加020
—ゲージを振り切る058
—上限の上昇069
—の回復068
—の活用058
—の副作用060
—表061
情報技術045
情報源042
—の種類042
ショーテル034
職業パック048
—の見方042
食事	
(消耗する所持品)047
—による回復068
所持品045
—の再購入046

常備されている—046
消耗する—047
尋問045
水泳043
水中における戦闘状態067
睡眠068
素手046
(成長→キャラクターの成長)	
戦闘	
—時における効果的成功と	
致命的失敗064
—修正(共生生物)023
—中における時間060
—の進行060
全力疾走(攻撃タイミング)	063
●た	
タイミング023
通常—062
—で行える行動062
攻撃—063
—で行える行動063
ダメージ	
—属性064
—の振りなおし064
複数目標への—065
探索044
知覚044
知識(一種)044
窒息によるダメージ067
(致命的失敗→クリティカルとファンブル)	
着火067
直感044
通常(タイミング)062
悪魔憑き(ディアボロス)	
—の能力024
—の存在を感じる025
魔結晶(デモニッククリスタル)069
経験値の—069
特殊能力の—070
—の売買070
“悪魔化”(デモニックフォーム)058
—後の跳躍能力058
—による特典058
手加減064
電柱(肉弾武器)047
転倒065
統率045
投擲武器047
登攀043
毒067
特殊攻撃(技能)044
—(判定)063
—ダメージ064
特殊な状態とダメージ067
特殊能力023
—の使用058
賭博044
●な	
肉弾攻撃(技能)043
—(判定)063
—(ダメージ)064
肉弾武器046
—の破損047
能力値020
能力元値020
—修正022
—と能力値の対応表020
—の成長069
●は	
パーソナリティ表051
(破壊→障害物の破壊)	
範囲024
飛行(状態)065
ピッキングツール046

引っっこ抜く／持ち上げる062
ファランクス032
(ファンブル→クリティカルとファンブル)	
不意打ち065
武器(肉弾武器)047
ブリガンダイン030
振りなおし(判定)059
—(ダメージ、回復)060
(変身→悪魔化(デモニックフォーム))	
防御力064
(暴走→オーバーロード)	
報酬の目安076
●ま	
共生生物(マイト)022
—の成長069
—の種類021
(魔結晶→デモニッククリスタル)	
(魔種吸引→キャプチャー)	
満足度による回復量の違い	068
魅了045
猛毒067
(持ち上げる→引っっこ抜く)	
モリオン038
●や	
有効射程距離047
●ら	
落下のダメージ067
礼儀045
●わ	
【世界設定】	
●あ	
(悪魔寄生体→デモンパライット)	
悪魔事件008
(悪魔憑き→ディアボロス)	
“アレス”078
ヴァーミン・イーター076
寄生生物(ヴィシヤス)006
(NGOセラフィム→セラフィム)	
大友市073
大友製菓077
●か	
株分け005
(寄生生物→ヴィシヤス)	
カルトロップ	
—の感染経路005
企業複合体“アレス”→“アレス”	
基本人権保護法009
魔種吸引(キャプチャー)010
(共生生物→マイト)	
警察と自衛隊077
●さ	
(宗教法人“メギドの火”	
→“メギドの火”)	
セラフィム076
—の誕生009
●た	
悪魔憑き(ディアボロス)008
ディバイン・チルドレン077
“デビルズ・ネスト”078
悪魔寄生体(デモンパライット)005
—の感染経路005
—の発見007
(独立動物同盟リベラ→リベラ)	
●な	
内閣危機対策室077
●は	
(犯罪集団“デビルズ・ネスト”	
→“デビルズ・ネスト”)	
PCの所属076
●ま	
共生生物(マイト)006
—と寄生生物との見分け方	006
(魔種吸引→キャプチャー)	

(民間警備組織がアーミン・イーター
→ヴァーミン・イーター)
“メギドの火” ……077

●や
●ら
リベルタ ……076
●わ

【NPC】

●あ
姉小路 悟(アネコウジ サトル) ……080
飯島 康男(イジマ ヤスオ) ……079
大友 総一郎(オトモ ソウイチロウ) 080

●か
神谷 光太郎(カミヤ コウタロウ) ……078
神谷 隆(カミヤ タカシ) ……007
桐生 蓮(キリュウ レン) ……079
高坂 和也(コウサカ カズヤ) ……078
小沼 信之(コヌマ ノブユキ) ……079

●さ
●た
大道寺 炎華(ダイトウジ エンゲ) 080
チャーリー ……080

●な
●は
ポー ……079

●ま
●や
●ら
●わ

【モンスター】

●あ
ヴィシヤス化した共生生物 103
オーガ(4) ……102

●か
カルトトップ(系統) ……094
—・アタッカー(1) ……094
—・イサー(3) ……095
—・ウォーリア(3) ……094
—・ディフェンダー(1) ……094
—・バーサーカー(5) ……095
—・ハンター(2) ……094
—・ファーストエイジ(4) ……095
—・ブッチャー(4) ……095
—・ライオット(2) ……094

奇妙なソテツ(3) ……101
凶暴化した鳥(1) ……098
巨獣(4) ……100

キラースラッグ(2)
(凶暴化したナメクジ) ……098
グレートマントイス(5) ……097
獣の群れ(3) ……099
ゴールドベアー(3) ……099
昆虫(系統) ……096

●さ
しゃべる犬(猫)(1) ……098
猩々(しょうじょう)(3) ……100
植物(系統) ……101
ソルジャービー(3) ……097

●た
知性を持つ熊(2) ……098
ティタン(7) ……102
伝承(系統) ……102
動物(系統) ……098
ドラゴンセンチピード(2) ……096
トリフィード(5) ……101

●な
猫科猛獣(2) ……098
●は
パニーオブヴォーパル(3) ……099
人食い草(2) ……101
人似草(ヒトニソウ)(3) ……101
ブラック・ハウンド(3) ……099

変異獣(3) ……099
変異獣「第二段階」(4) ……100

●ま
マーシュマン(3) ……102
マンティコア(5) ……100
マンハンター(2) ……096
ミュータントバグ(4) ……097
ミミックバグ(1) ……096
メガドラゴンフライ(4) ……097

●や
●ら
ルームスィーパー(1) ……096
レイブン(6) ……102
レッサーヴァンパイア(8) ……103
●わ